

Cursus Macromedia Flash

Bijzonderheden: Met praktijkoefeningen



Doelgroep

Deze cursus is bedoeld voor hen die Flash willen toepassen op nieuwe en bestaande websites. De cursus is ook geschikt voor diegene die een juiste beslissing willen nemen om Flash al dan niet toe te gaan passen.

Doelstelling

Flash van het softwarebedrijf Macromedia is in korte tijd de standaard voor interactieve vectorafbeeldingen en -animaties op het Web geworden. Webdesigners kunnen Flash gebruiken om uiterst fraaie en toch zeer compacte navigatie-interfaces, langlopende animaties en andere spetterende effecten te creëren. Flash is een perfecte tool om multimedia-interfaces mee te maken. Afbeeldingen zijn door de vectortechnologie extreem scherp, schaalbaar en hebben een zeer geringe bestandsgrootte. Ook de door de gebruikers te installeren plug-in is met 170 Kb een van de kleinste op het Web.

Tijdens deze cursus leert u hoe u bovengenoemde effecten kunt bereiken met Flash-movies en hoe u ze in uw webpagina's kunt opnemen.

Doelstelling is het zelfstandig animaties en interactie kunnen opzetten met behulp van Macromedia Flash! Na het volgen van deze cursus bent u in staat om animaties en dynamische menustructuren in HTML pagina's op te nemen. U leert gestructureerd en projectmatig te werken. Het opzetten van een draaiboek of script is dan ook onderdeel van deze bijzonder enerverende cursus

Voorkennis

Algemene kennis van Windows 98 en HTML is een vereiste.

Cursusduur

2 dagen

Globale inhoud

- inleiding in Flash
- opzetten van een script of draaiboek
- algemene werkwijze van Flash
- tekenen en kleurfunctionaliteit.
- objecten: vervormen, groeperen, uitlijnen
- teksten, maken en formatteren teksten toepassen
- symbolen, objecten en bibliotheken
- werken met lagen (layers)
- interactieve knoppen t.b.v. navigatie
- geluid
- animaties
- tweening
- keyframes
- graphics importeren