



Doelgroep

De cursus is bedoeld voor de webdesigner zonder kennis van programmeren, die de mogelijkheden van een website verder willen uitbreiden.

Doelstelling

JavaScript is een scriptingtaal waarmee de interactiemogelijkheden van een website kunnen worden vergroot. Met JavaScript kunt u van statische webpagina's een dynamisch geheel maken en interacties met de gebruiker aangaan. Zo kunnen bijvoorbeeld op een pagina berekeningen worden uitgevoerd, buttons worden ingedrukt en kunnen invulformulieren vóór het verzenden automatisch worden gecontroleerd. Verder zijn tal van aantrekkelijke, speciale (grafische) effecten te verkrijgen, kunnen met één klik twee frames tegelijkertijd worden vernieuwd of kan een nieuw venster worden geopend. U kunt pop-up-boxen laten verschijnen of extra info in de statusregel weergeven, een gebruiker 's ochtends met 'goedemorgen' begroeten en 's avonds met 'goedenavond', hem iedere keer een ander plaatje voorschotelen als hij uw pagina bezoekt, etc. etc. De mogelijkheden zijn slechts begrensd door uw eigen fantasie en natuurlijk uw kennis van deze belangrijke web-innovatie! JavaScript is in de HTML-code verwerkt, waardoor de interacties zonder tussenkomst van een server of CGI-scripts plaatsvindt. Dit verhoogt de flexibiliteit van een sitebouwer, omdat deze niet meer afhankelijk is van het serverplatform of de instellingen van de server die hij/zij beheert.

Na de behandeling van de basisprincipes op de eerste dag, wordt op de tweede dag een aantal nuttige praktijkvoorbeelden verder uitgewerkt. Zo leert de cursist onder meer hoe met behulp van JavaScript de invoer in een HTML-formulier kan worden gecontroleerd ('gevalideerd'), en hoe frames nauwkeurig aan te sturen zijn. Aan het einde van de cursus krijgt de cursist een overzicht van websites waar meer informatie over JavaScript te vinden is.

Voorkennis

Ervaring met HTML en het bouwen van sites.

Cursusduur

3 dagen.

Globale inhoud

- Inleiding JavaScript
- De ontwikkeling van JavaScript en de relatie tot Java
- JavaScript-ondersteuning in de verschillende browsers
- De basiselementen van JavaScript
- JavaScript in het HTML-document
- Data en variabelen; werken met operatoren
- Standaard JavaScript-functies; zelf functies schrijven
- Objects, methods en properties
- Events en event-handlers
- Het object *window*: het browser-venster besturen en zelf vensters openen

- Het object *document*
 - methods en properties van documenten besturen
- Formulieren in JavaScript
 - gegevensvalidatie
 - invoer afvangen
 - een bestelformulier programmeren
- JavaScript en frames
- Timers nuttig gebruiken
- Strings manipuleren
- Werken met datums
- Meer JavaScript op Internet